ZOMBIE APOCALYPSE

Es el fin de los tiempos y los muertos vivientes quieren matarte, haces de tu casa un bunker pero los zombies se amontonan en tu puerta, es hora de que hagas algo al respecto, vas al sotano y solo encuentras tu antiguo rifle de repetición Winchester.

Habrá 5 tipos de zombies:

* normales, con velocidad moderada y 3 puntos de vida,
* débiles con 1 punto de vida pero alta velocidad,
* fuertes con 5 puntos de vida y velocidad moderada,
* Extras con 7 puntos de vida que serán muy lentos
* XL los cuales se moverán extremadamente lentos pero tendrán 10 puntos de vida.

Tú te moverás por todo el entorno disparando 1 bala a la vez con la tecla “espacio”, si un zombie te toca perderás parte de tu barra de vida, te mueves con las flechas de tu teclado, recargas con la tecla “R”

Con los puntos que consigas matando zombies podrás comprar ítems ubicados en la parte superior izquierda, los cuales serán:

* Una barricada que detendrá a los zombies por tiempo limitado, costara 50 puntos.
* Una mina de proximidad que matara a todo a 1 casilla a su alrededor (también el jugador saldrá afectado si esta en el radio de explosión) costara 75 puntos
* Un rayo laser casero que destruirá a todos los zombies en una línea horizontal con un precio de 100 puntos.

Con las teclas “1” “2” y “3” elegirás los distintos tipos de balas

Al matar a un zombie habrá una posibilidad de que deje balas para el jugador (el usuario comenzara con solo 50 balas, tendrá que conseguir mas balas matando zombies) y al mismo tiempo habrá una pequeña posibilidad, que amentara dependiendo del nivel del zombie de dejar diversos tipos de balas:

* Explosivas, hará una bola de fuego una casilla delante de donde impacte
* Congeladoras, retardaran la velocidad del zombie al que le den
* Perforadoras, perforaran los cráneos de los enemigos hasta llegar al final del escenario.

Con las teclas “5” “6” y “7” elegirás los distintos tipos de balas